



©2012 Martin Hajek | martinhajek@outlook.com | www.martinhajek.com

# MANUAL APP BLICKDOMI IOS

**BlickDomi**  **Compact**

## DESCRIPCIÓN BREVE

MANUAL QUE DESCRIBE LAS  
FUNCIONALIDADES Y USO DE LA  
APLICACIÓN DE BLICKDOMI PARA  
PLATAFORMA IOS

SISTEPLAST PVC, S.L.

2018 SISTEPLAST, S.L. ©

## VERSIÓN

V. 1.7





# 1 CONTENIDO

---

<b>2</b>	<b>Introducción</b> .....	<b>4</b>
2.1	<b>Definición de perfiles de usuario</b> .....	<b>4</b>
<b>3</b>	<b>Funcionamiento</b> .....	<b>5</b>
<b>3.1</b>	<b>Inicio</b> .....	<b>5</b>
3.1.1	Registro e inicio de sesión .....	5
3.1.2	Vista principal (menú de inicio) .....	6
3.1.3	Creación de viviendas .....	7
3.1.4	Creación de habitaciones .....	8
<b>3.2</b>	<b>Ajustes</b> .....	<b>9</b>
3.2.1	Asociar Vivienda .....	9
3.2.2	Datos de Acceso .....	9
3.2.3	Wifi .....	10
3.2.4	Vincular Ventana .....	10
3.2.5	Reiniciar Vivienda .....	14
3.2.6	Invitaciones .....	14
<b>3.3</b>	<b>Operaciones con las ventanas (Servicios)</b> .....	<b>16</b>
3.3.1	Ventana .....	16
3.3.2	CO2 y gases VOC .....	17
3.3.3	Persiana .....	17
3.3.4	Temperatura y humedad .....	18
3.3.5	Cerradura electrónica .....	18
3.3.6	Motor apertura .....	19
<b>3.4</b>	<b>Edición y eliminación</b> .....	<b>21</b>
3.4.1	Viviendas .....	21
3.4.2	Habitaciones.....	21
3.4.3	Ventanas .....	22
<b>3.5</b>	<b>Cambiar vivienda</b> .....	<b>24</b>
<b>3.6</b>	<b>Inactividad de las ventanas</b> .....	<b>25</b>
<b>3.7</b>	<b>Alertas</b> .....	<b>26</b>
3.7.1	Tipos.....	26
3.7.2	Activacion y desactivacion .....	27
3.7.3	Configuracion umbrales .....	27
3.7.4	Notificaciones de alertas .....	28



3.7.5	Frecuencia de Emisión de las Alertas .....	28
<b>3.8</b>	<b>Integración .....</b>	<b>29</b>
3.8.1	Generación de Código de Validación .....	29
3.8.2	Conexiones de integradores .....	30
<b>4</b>	<b>Códigos LED del dispositivo .....</b>	<b>31</b>
<b>4.1</b>	<b>Glosario .....</b>	<b>31</b>
<b>4.2</b>	<b>Generación v.2.....</b>	<b>31</b>
4.2.1	Reseteo del dispositivo a modo Fábrica .....	31
4.2.2	Modo Gateway .....	33
4.2.3	Vinculación de BlickDomi .....	33
4.2.4	Inactividad de BlickDomi .....	34
4.2.5	Activación de alertas .....	34
4.2.6	Calibración manual.....	34

## 2 INTRODUCCIÓN

---

### 2.1 DEFINICIÓN DE PERFILES DE USUARIO

Esta aplicación móvil dispone de dos perfiles de usuario, creador y asociado. Estos perfiles tienen estructuras totalmente independientes y operaciones que el asociado no puede hacer frente al creador que si puede.

El **creador** es el que diseña la estructura de la vivienda. Este perfil tiene mas privilegios que el asociado, ya que puede dar de alta o baja ventanas, añadir servicios e invitar a otros usuarios a la vivienda, eliminar viviendas y usuarios asociados y activar o desactivar alertas de las habitaciones.

El **asociado** a la vivienda recibe la estructura actual del creador en el momento de la asociacion. La operaciones que puede realizar son subida y bajada de persianas, apertura o cierre de ventanas, consulta de CO2, gases VOC, temperatura y humedad. Además de poder modificar la estructura inicial de su vivienda, estructura que solo vera el asociado y no afectara a la del creador.

***Nota:** si el creador da de alta una ventana cuando ya tenia usuarios asociados, estos deben actualizar su vivienda y la nueva ventana añadida aparecera en la habitacion principal **Generic Room**.*

A continuacion se explicara en detalle el funcionamiento de la aplicación punto por punto y se mostraran imágenes para un mayor entendimiento.

## 3 FUNCIONAMIENTO

---

### 3.1 INICIO

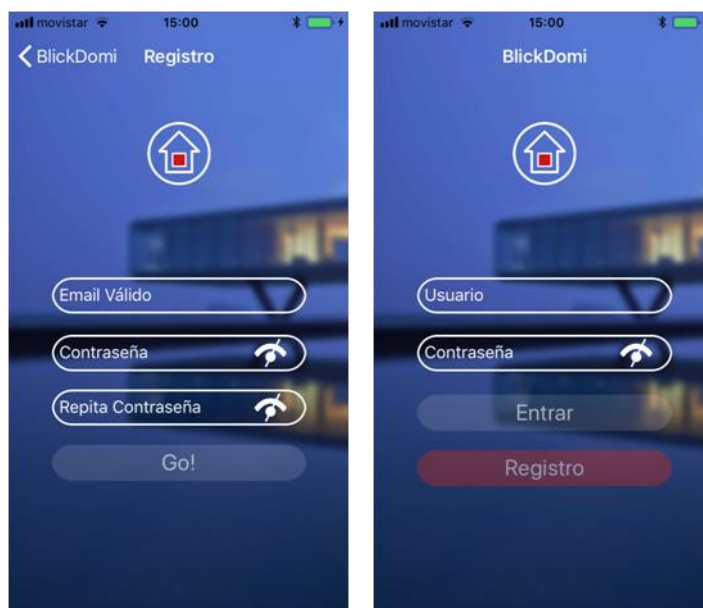
#### 3.1.1 Registro e inicio de sesión

##### 3.1.1.1 Registro

Se realiza el registro en la aplicación creando una **cuenta de usuario** con un correo electrónico válido y la contraseña que se desee para acceder. Una vez cumplimentados los campos de texto pulsamos el botón de **Go!**.

##### 3.1.1.2 Iniciar sesión

Podemos iniciar sesión en el caso de que dispongamos del par Usuario y Contraseña. Únicamente debemos rellenar los campos de texto habilitados y pulsar el botón de **Entrar**.



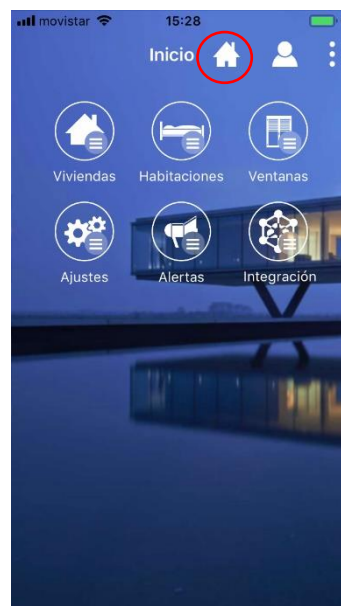
Capturas 3-1

### 3.1.2 Vista principal (menú de inicio)

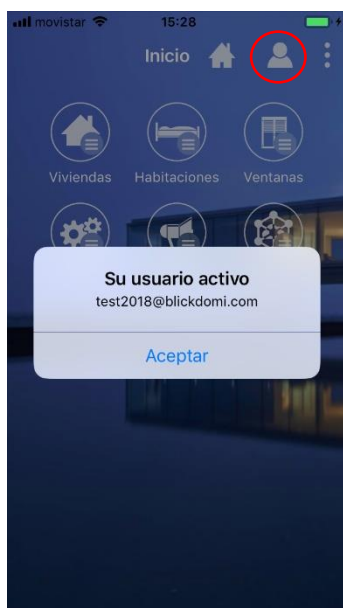
Tras el registro se accede a la **pantalla principal** de la aplicación.

Se muestran las Categorías Globales de las que consta la Aplicación.

**Nota:** el **icono de la casa** en cualquier parte de la aplicación lleva a la pantalla principal.



Capturas 3-2



Capturas 3-3

El **icono de usuario** muestra la cuenta activa actualmente.

Si se pulsa en el **icono de tres puntos** (arriba a la derecha) se podrá cambiar o eliminar usuario, actualizar la vivienda, mostrar la lista de asociados a su vivienda u obtener información sobre la App.

- I. **Cambiar usuario:** lleva a la página de acceso para autenticarse con otra cuenta de usuario.
- II. **Eliminar Usuario:** permite eliminar una cuenta de usuario, con la cual se esté operando en el momento de la petición, siempre y cuando no tenga ninguna vivienda.
- III. **Lista Asociados:** muestra todos los usuarios que poseen la vivienda activa en el momento de la petición. **Únicamente el creador puede eliminar de la vivienda a sus asociados** para que ya no puedan operar con ella.

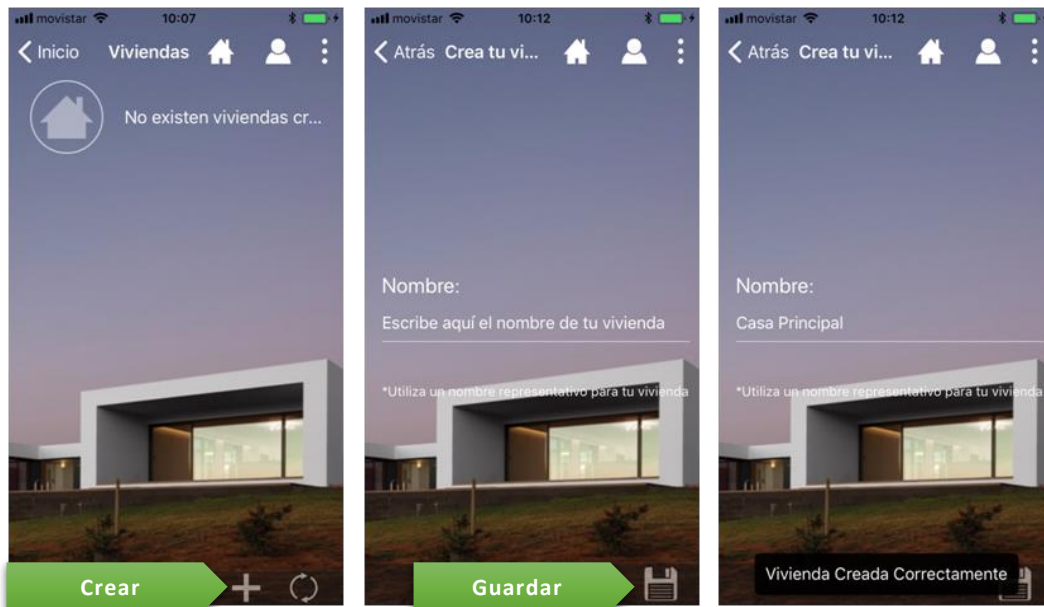


Capturas 3-4

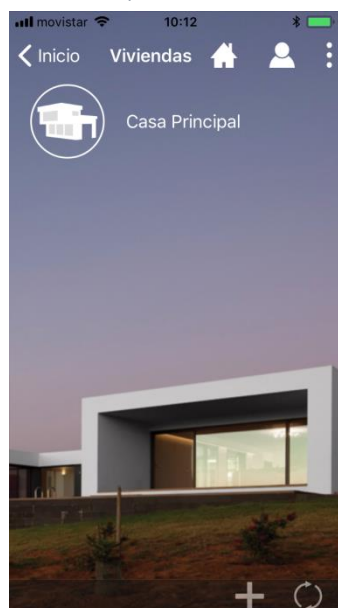
IV. **Acerca de Blickdomi:** información sobre la versión actual de la aplicación.

### 3.1.3 Creación de viviendas

En **Viviendas** se pueden crear casas pulsando en el icono “+”.



Capturas 3-5



Capturas 3-6

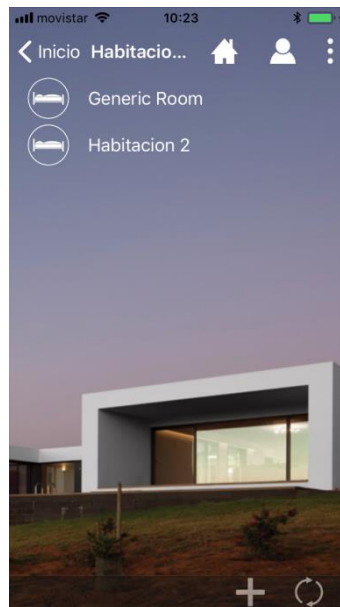
**Nota 1:** la creación de una vivienda siempre implica la creación de una **habitación** llamada **GenericRoom**, que será la habitación principal de dicha vivienda.

**Nota 2:** solo se pueden crear un **máximo de 3 viviendas** por usuario.

**Nota 3:** pulsar en el **icono** de la **nube** actualiza el estado de la vivienda al completo.

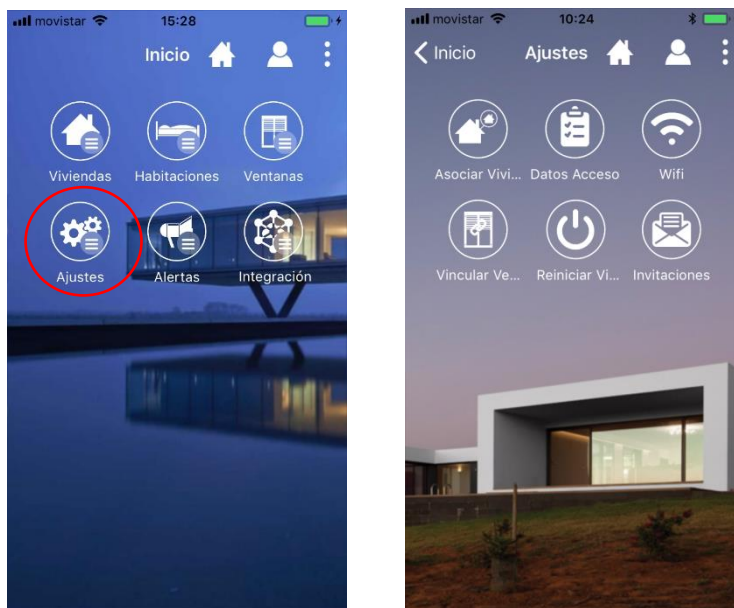
### 3.1.4 Creación de habitaciones

Las **habitaciones** se crean en el icono **+**. Las alertas están activadas por defecto. Esto quiere decir que todas las ventanas incluidas en esa habitación tendrán alerta.



Capturas 3-7

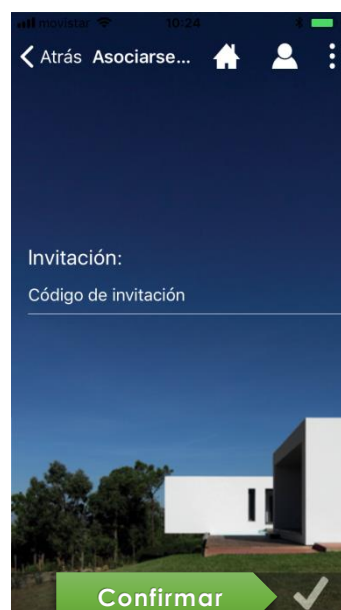
## 3.2 AJUSTES



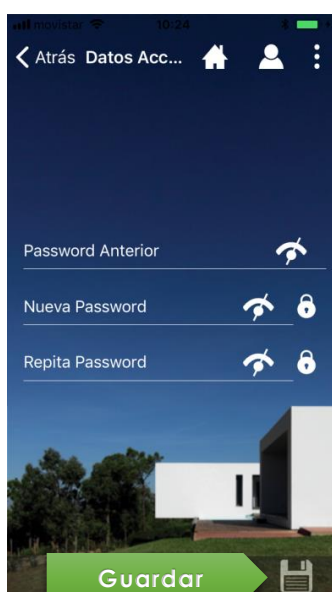
Capturas 3-8

### 3.2.1 Asociar Vivienda

El usuario que se quiere asociar a una vivienda tiene que introducir el **codigo de invitacion**, que se lo debe proporcionar el creador de la vivienda.



Capturas 3-9



Capturas 3-10

### 3.2.2 Datos de Acceso

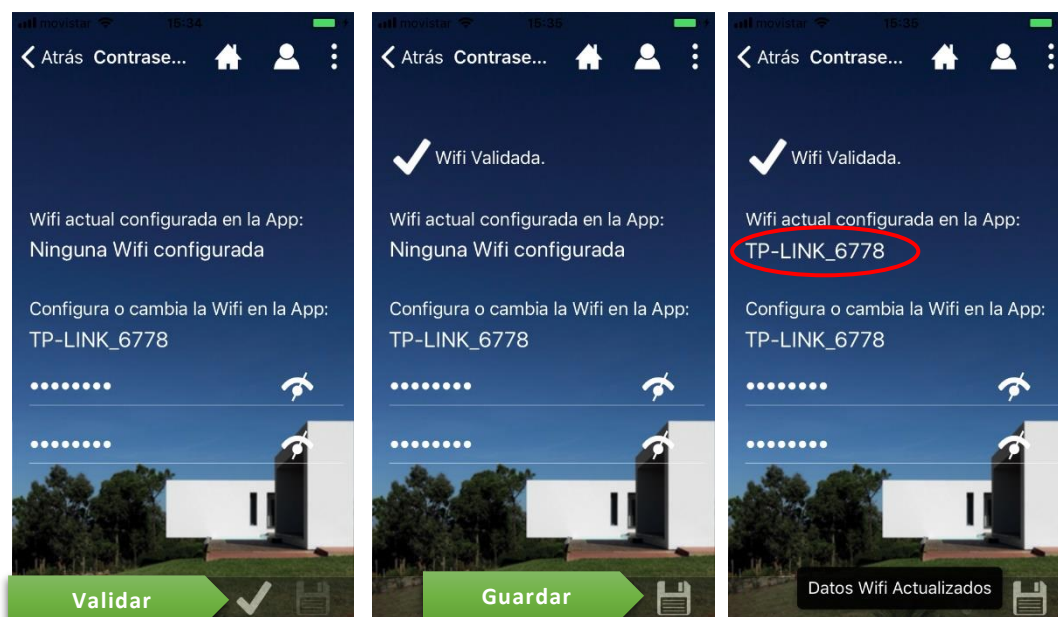
En esta opción se puede modificar la contraseña de acceso a la **cuenta de usuario**.

### 3.2.3 Wifi

Se añade la red Wifi asociada al Hogar donde se van a incorporar los BlickDomi. Los datos de la Wifi del Hogar se suministrarán a los BlickDomi en el proceso de alta o vinculación de los mismos.



Es importante conectar en los Ajustes/Wifi de nuestro dispositivo móvil, con aquella red Wifi que vamos a utilizar para operar con nuestros dispositivos BlickDomi antes de realizar la vinculación (no podremos vincular sin tener una conexión wifi operativa). **Esta red Wifi debe tener una intensidad de señal adecuada para que pueda ser detectada por la aplicación y además su frecuencia ha de ser de 2.4 GHz.**



Capturas 3-11

### 3.2.4 Vincular Ventana

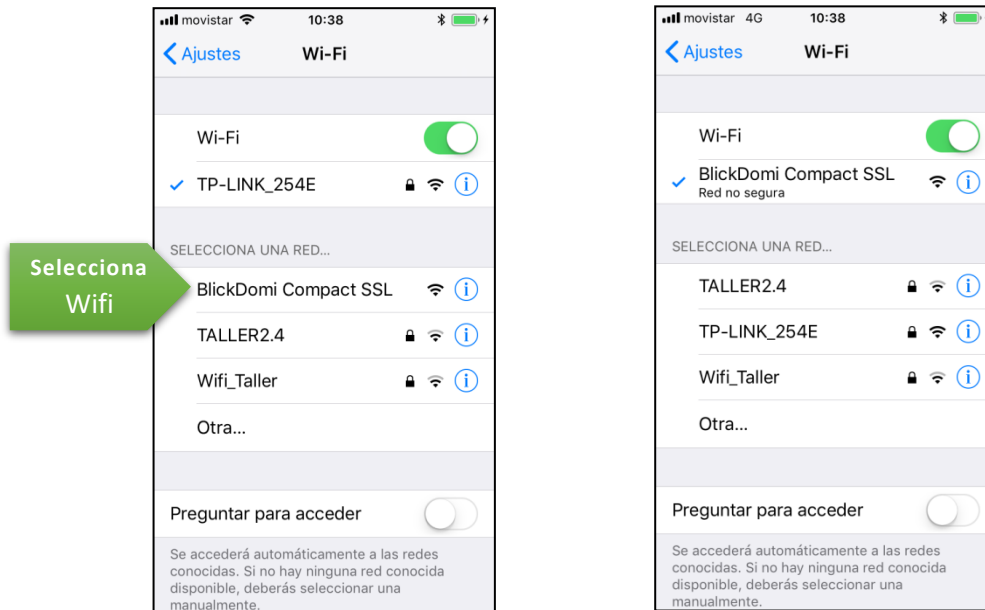
Cuando una ventana es conectada a la electricidad, solo funciona a través de los pulsadores. Es decir, aún no es posible vincularla a la App. A este estado se le denomina modo **"FÁBRICA"** y en él, solo se puede operar con la persiana y/o apertura a través de sus botones. En modo **"FÁBRICA"** el led del dispositivo parpadea con un destello de luz blanca cada 5 segundos.

Para poder vincular la ventana a una red Wifi y operar con ella desde la App es necesario ponerla en modo **"GATEWAY"**. Este proceso se realiza pulsando los botones subir y bajar persiana a la vez durante más de 5 segundos. En ese momento el led del dispositivo BlickDomi Compact empieza a parpadear en color azul.

#### 3.2.4.1 Para Dispositivos con IOS inferior a la versión 11

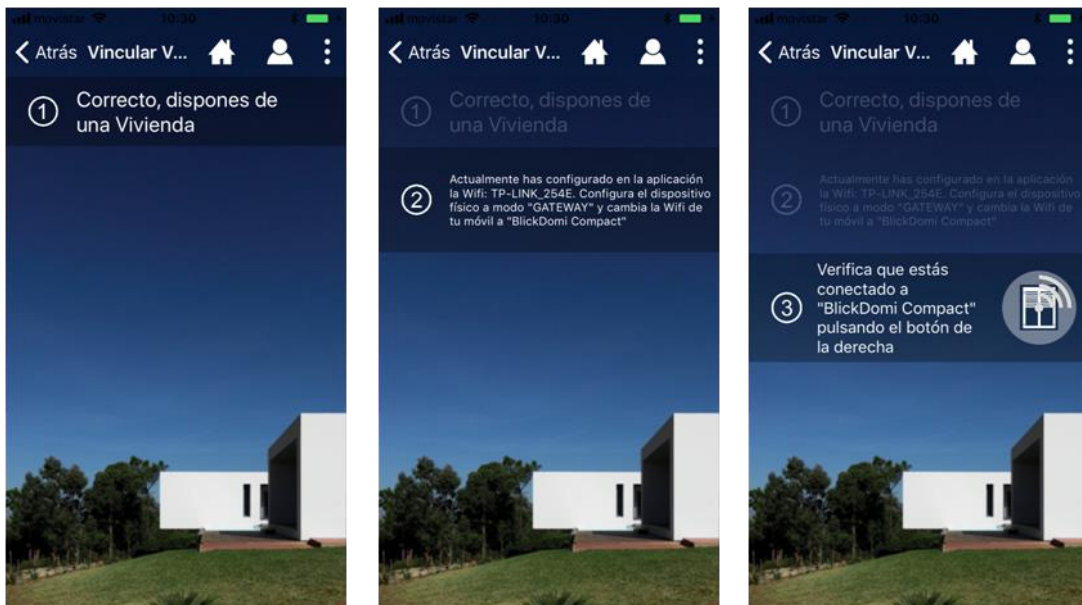
En Ajustes/Wifi del dispositivo móvil se debe conectar a la red de la ventana llamada **"BlickDomi Compact"** (en dispositivos de 1ª generación) o **"BlickDomi Compact SSL"** (en dispositivos de 2ª generación). En este modo **"GATEWAY"** solo

se permanecerá un periodo máximo de 5 minutos, si pasado ese tiempo la ventana no se logra vincular a ninguna red, volverá al modo “FÁBRICA”.



Capturas 3-12

Pasados unos 30 segundos tras la conexión a la red BlickDomi Compact, se entra en la opción **Ajustes** → **Vincular Ventana**, iniciando el proceso de vinculación a través del asistente.

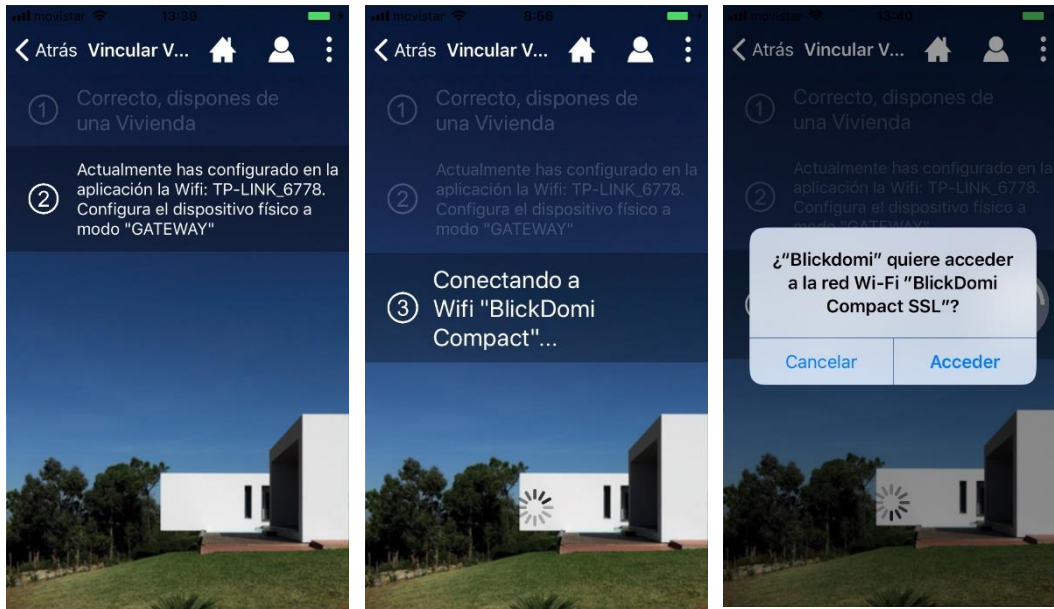


Capturas 3-13

**Nota:** en el **paso 3**, para dispositivos BlickDomi de 1ª generación la conexión de la App con la red Wifi “BlickDomi Compact” se demora unos pocos segundos, con lo que es posible que debamos pulsar el botón de verificación varias veces si no esperamos el tiempo necesario.

### 3.2.4.2 Para Dispositivos con IOS versión 11 o posterior

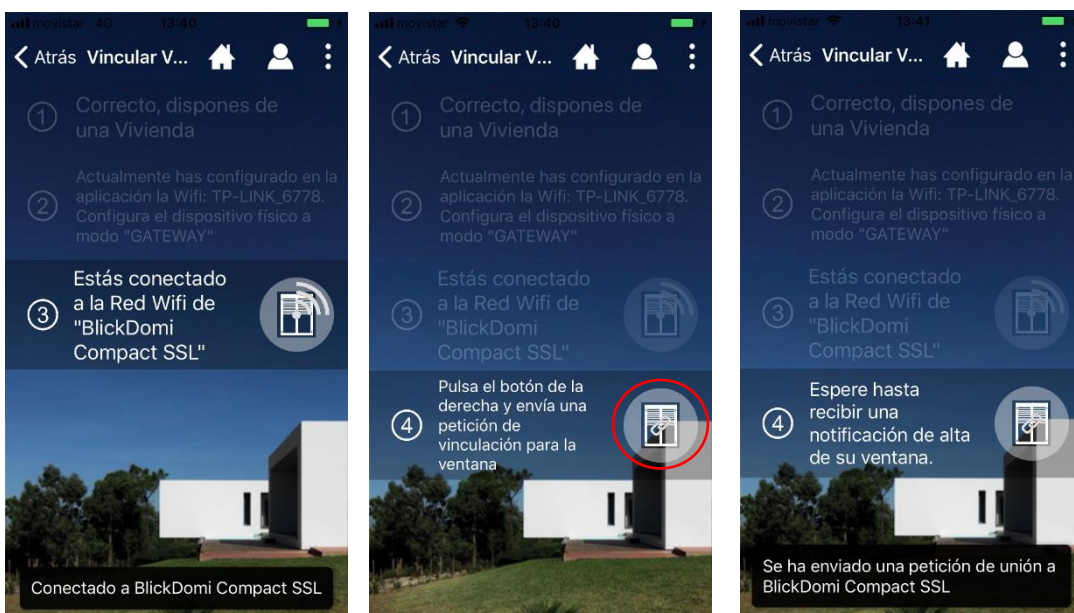
Entramos en la opción **Ajustes** → **Vincular Ventana**, iniciando el proceso de vinculación a través del asistente. Para esta versión de IOS no es necesario conectarse a través de los Ajustes/ Wifi del dispositivo, esta acción la realizará el asistente de forma automática, siempre y cuando el dispositivo se encuentre en modo "GATEWAY".



Capturas 3-14

### 3.2.4.3 Para todos los Dispositivos IOS

El botón de la derecha del paso 3 nos aparecerá si no teníamos el dispositivo en modo "GATEWAY" o si la versión de nuestro SO es inferior a la 11.



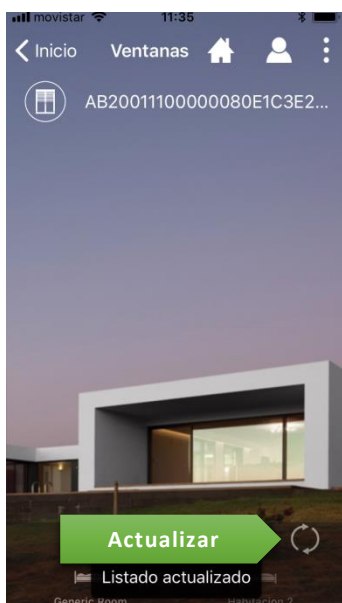
Capturas 3-15



Capturas 3-16

El último paso para la vinculación (paso 4) requiere que pulsemos el botón de la derecha para realizar el envío de petición de unión a BlickDomi. En este **paso 4**, una vez lanzada la petición de unión, BlickDomi se conecta a la red Wifi configurada en Ajustes/Wifi de la App e inicia el proceso de calibración de la persiana. Atendiendo a las luces emitidas por el led del dispositivo, en las versiones de 2ª generación observaremos un destello final prolongado de color rojo, tras el cual ya podremos dirigirnos a nuestra lista de ventanas.

**Nota:** La confirmación de que nuestra ventana se ha vinculado con éxito se realiza vía **notificación** a través del sistema de notificaciones del SO de nuestro iPhone o iPad que activamos al instalar la aplicación.



Capturas 3-17

Y en el listado de ventanas (**Menú Inicio → Ventanas**), se debe actualizar la lista de ventanas pulsando el botón de la esquina inferior derecha de la pantalla en la barra de herramientas, y entonces aparecerá la ventana que tendrá por nombre un código único que la identifica.

**IMPORTANTE:**

Si se cambia la contraseña Wifi, del router o de proveedor de red, el dispositivo BlickDomi Compact debe ponerse otra vez en modo "FÁBRICA". Esto podemos hacerlo:

- a) Reseteando la ventana con el botón reset de la pantalla de edición de la misma (**Epígrafe 3.4.3**)
- b) Reseteado directo del dispositivo BlickDomi

1º Se desconecta la ventana de la corriente, o con un instrumento fino (un lápiz o bolígrafo) pulsamos en la ranura

circular a la izquierda del led del dispositivo (botón reset del dispositivo).

2º En el **caso de haber desconectado de la corriente**, se vuelve a conectar a la misma y seguidamente, no pueden pasar más de 5 segundos, se pulsa el botón de subida y multifunción (la casita) al mismo tiempo durante un periodo de al menos 5 segundos. **Si se ha utilizado el botón de reset** se realiza el mismo proceso, salvo la conexión a la corriente eléctrica del dispositivo.

3º El led parpadeará en color blanco cada 5 segundos (en dispositivos de 1ª generación el color es rosa) y BlickDomi Compact volverá a trabajar solo con el pulsador (modo "FÁBRICA").

4º Desde este punto es posible volver a repetir el proceso de vinculación como en el apartado Vincular Ventana ([Epígrafe 3.2.4](#))



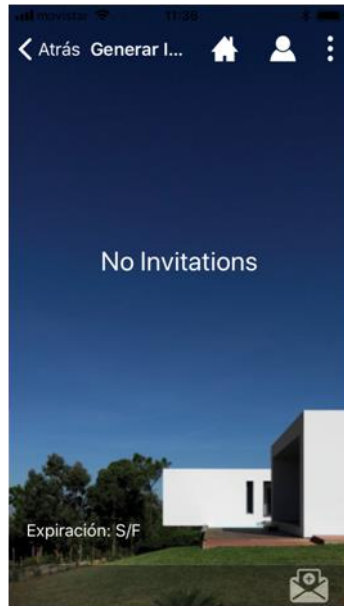
Capturas 3-18

### 3.2.5 Reiniciar Vivienda

Si se reinicia la vivienda todas las ventanas pasarán a modo fabrica y deberán vincularse como en el proceso de **Vincular Ventana** ([Epígrafe 3.2.4](#)).

### 3.2.6 Invitaciones

Si se pulsa el icono (abajo a la derecha) se genera una invitación con una duración de 24 horas para que los usuarios que se hayan registrado en la aplicación puedan asociarse a la vivienda.

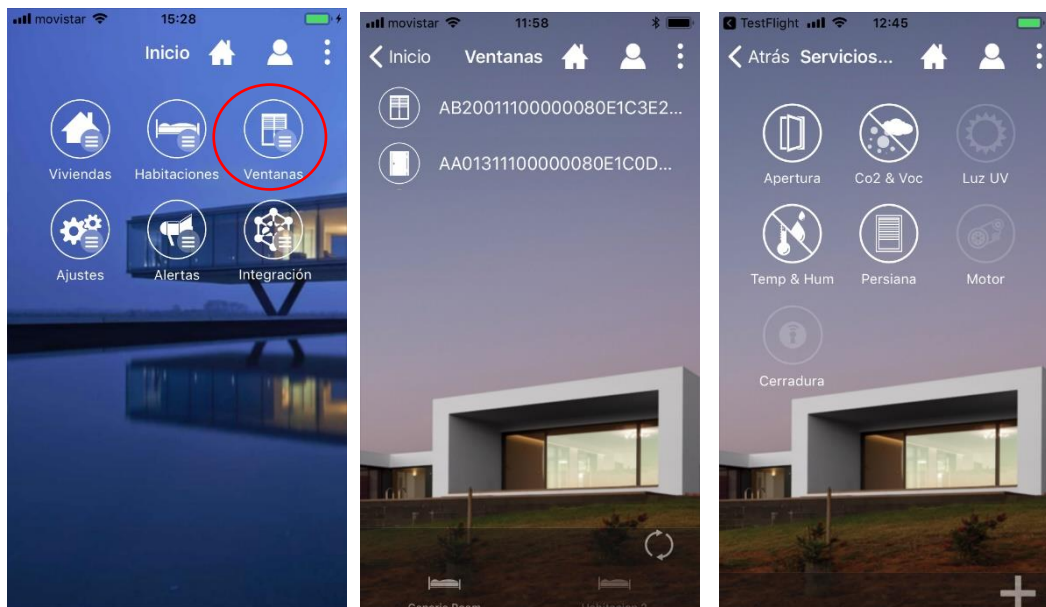


Capturas 3-19

### 3.3 OPERACIONES CON LAS VENTANAS (SERVICIOS)

Se puede operar con las ventanas de manera individual, con todas las ventanas de una habitación o de una vivienda.

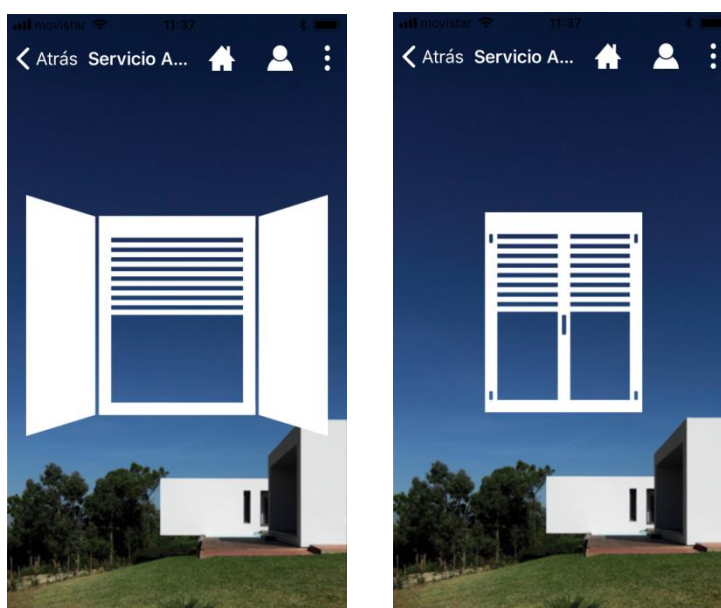
Las operaciones a realizar son conocer el estado actual de la ventana, si esta abierta o cerrada, subir, bajar o parar la persiana, consultar la temperatura, humedad, CO2 y gases VOC, así como abrir o cerrar la hoja si dispone de motor de apertura en oscilobatiente. En el caso de una puerta con cerradura electrónica, tendremos también disponible el servicio de cerradura.



Capturas 3-20

#### 3.3.1 Ventana

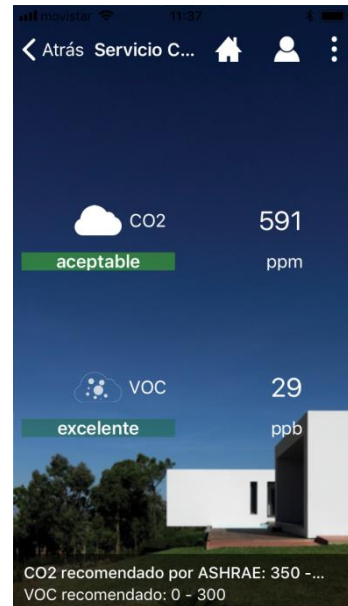
Detecta en tiempo real el estado de la ventana, si esta abierta o cerrada.



Capturas 3-21

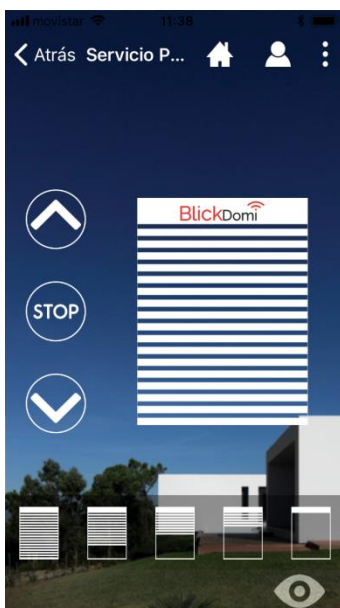
### 3.3.2 CO2 y gases VOC

Detecta en tiempo real el Nivel de CO2 y los gases VOC.



Capturas 3-22

### 3.3.3 Persiana



Capturas 3-23

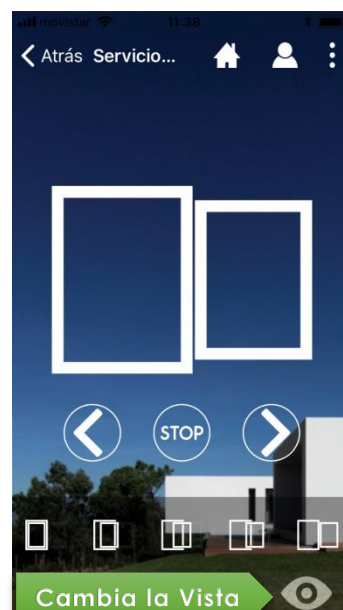
Subir, bajar, parar la persiana y mostrar el estado de ella en tiempo real (imagen izquierda). Además, si se pulsa cualquier posición predeterminada de persiana que se muestran en los dibujos, la ventana se situará en esa posición.

**Nota:** si se pulsa una posición predeterminada y se envía otra petición de subida, bajada o parada no se ejecutará hasta que la persiana no se sitúe como la del dibujo elegido.

Posiciones Predeterminadas

Se incluye una opción para cambiar la vista de la persiana pulsando en el icono del ojo donde se muestra otro modelo de persianas(imagen derecha).

**Nota: Ej. Mallorquinas:** sistema de hojas que se deslizan sobre guías superior e inferior anclados a la fachada o pared.

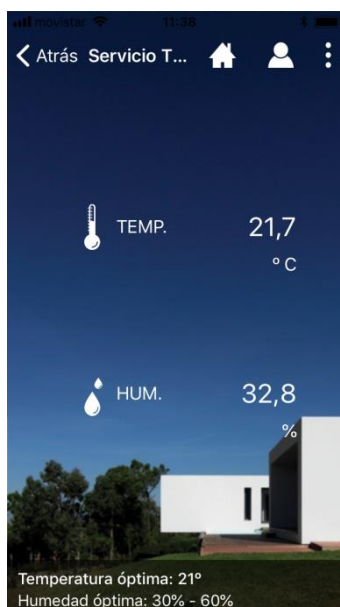


Capturas 3-24

Una pulsación prolongada al boton de **STOP** provoca una **calibracion de la persiana (implica subida y bajada de persiana)**. Esto es conveniente hacerlo cuando los dibujos no muestren la posición real de la persiana.

### 3.3.4 Temperatura y humedad

Interior de la Habitación.

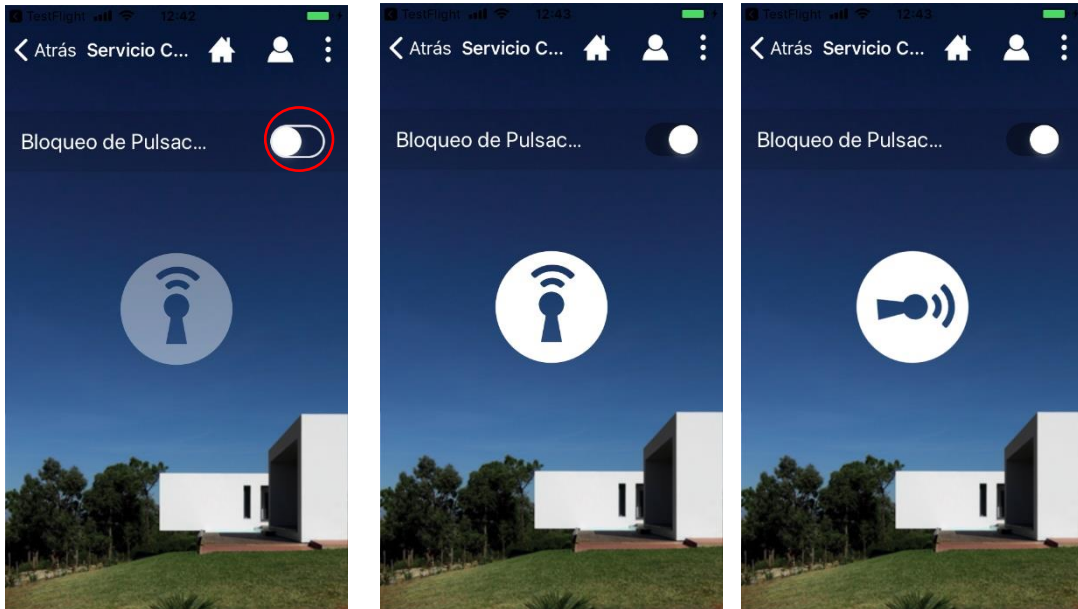


Capturas 3-25

### 3.3.5 Cerradura electrónica

Este servicio nos permitirá realizar una apertura de la puerta principal de nuestra vivienda.

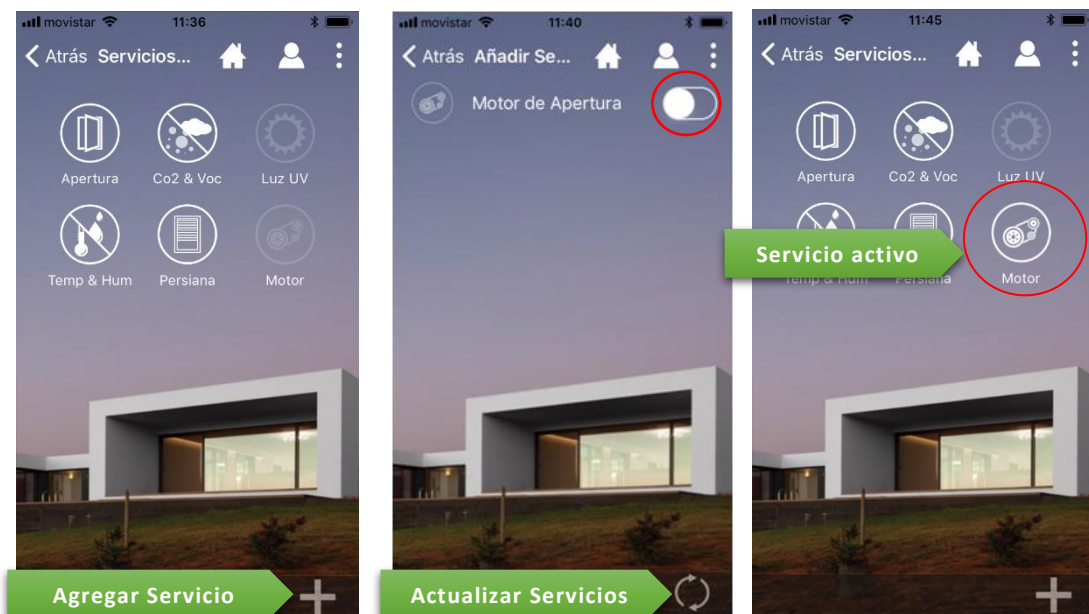
En la pantalla del servicio disponemos de un control para el bloqueo de la pulsación del botón central, que nos permitirá no abrir la puerta accidentalmente. El servicio de cerradura estará disponible también en la habitación donde se encuentre la puerta, así como para la vivienda.



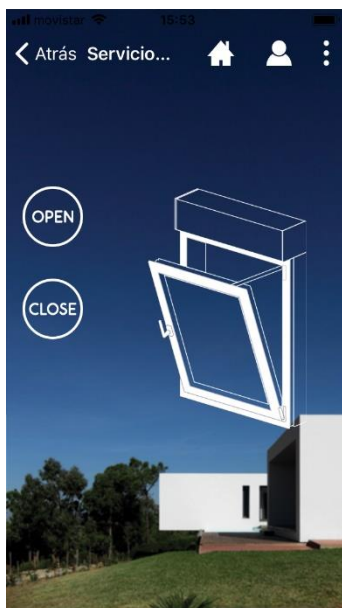
Capturas 3-26

### 3.3.6 Motor apertura

Si se pulsa el icono “+” de la barra de herramientas en el menú de servicios, y siempre y cuando la ventana disponga de motor de apertura oscilobatiente, se podrá añadir (Capturas 27) dicho servicio para abrir o cerrar la ventana a través de la aplicación.



Capturas 3-27



Capturas 3-28

El servicio de apertura, denominado “**motor**”, permite abrir y cerrar la hoja de la ventana con su motor oscilobatiente.

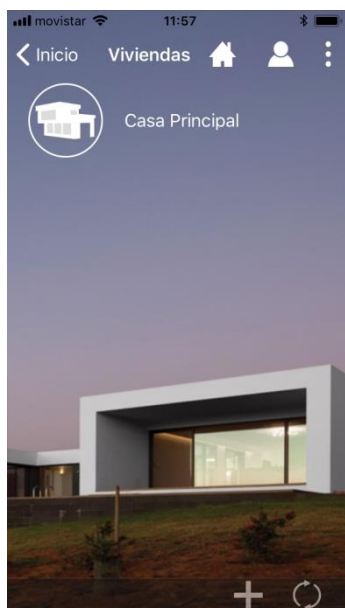
**Nota:** Todas las operaciones de las ventanas aparte de consultarse a nivel ventana, también se podrán ver a nivel habitación o a nivel vivienda.

**Ej. 1.:** Si se quieren subir todas las persianas de una habitación se tiene que hacer entrando en el menú de inicio de habitación y pulsación corta sobre la habitación correspondiente para acceder a sus servicios.

**Ej. 2.:** Si se quieren subir todas las persianas de una vivienda se tiene que hacer entrando en el menú de inicio de vivienda y pulsación corta sobre la vivienda correspondiente para acceder a sus servicios.

## 3.4 EDICIÓN Y ELIMINACIÓN

### 3.4.1 Viviendas



Capturas 3-28

Con una pulsación prolongada en la vivienda se accede al menú de edición de la vivienda, donde se puede cambiar nombre y descripción, activar o desactivar dicha vivienda para operar con ella (podemos disponer de varias viviendas, pero solo una de ellas puede ser la vivienda activa), invertir los controles de subir y bajar persiana de todas las ventanas de la vivienda, y por último eliminar o abandonar dicha vivienda.

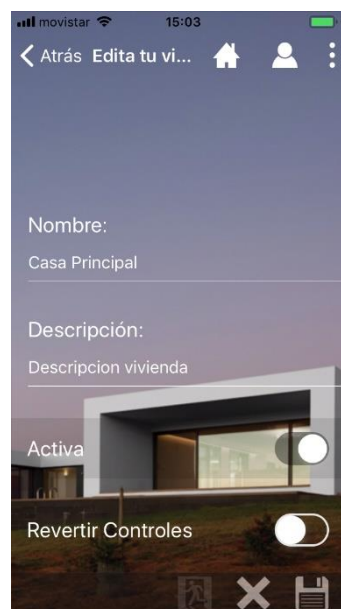
**Nota:** Solo se puede administrar una única vivienda, aunque se haya registrado más de una o se sea asociado de otras.



El usuario asociado puede abandonar la casa, de esa manera desaparece toda la estructura de la vivienda que se ha dejado.



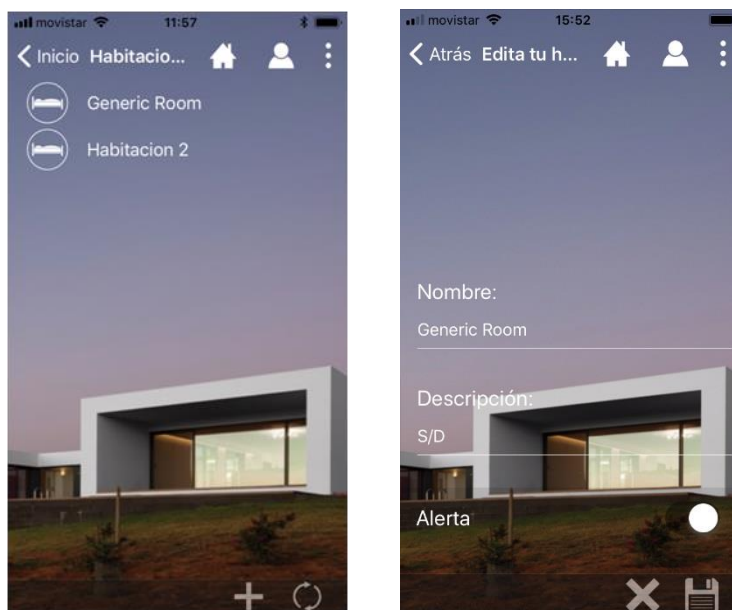
Solo los creadores pueden eliminar viviendas.



Capturas 3-29

### 3.4.2 Habitaciones

Con una pulsación prolongada en una habitación se accede al menú para cambiar nombre y descripción, activar o desactivar las alertas de las ventanas que forman parte de esa habitación o eliminarla.

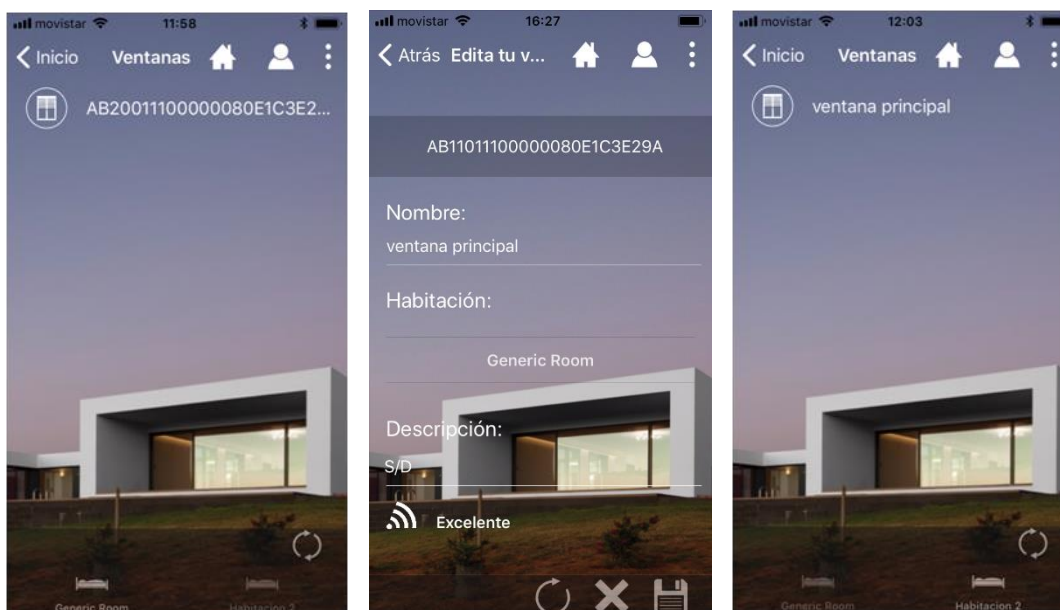


Capturas 3-30

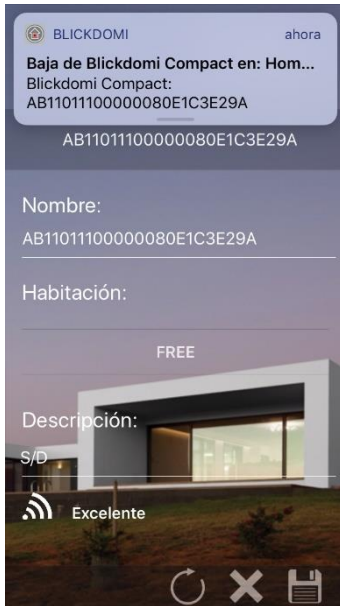
**Nota:** La habitación principal llamada GenericRoom nunca se puede eliminar, solo desaparece cuando se elimina la vivienda, aunque su nombre sí puede ser modificado.

### 3.4.3 Ventanas

Con una pulsación prolongada sobre las ventanas se puede cambiar el nombre, la habitación donde se encuentra la ventana actualmente, su descripción, la intensidad de la señal de la red Wifi asociada, resetear y/o eliminar.



Capturas 3-31



Capturas 3-32



La acción de **resetear** elimina los vínculos con los usuarios de la ventana y esta desaparece de la App para todos los usuarios. Una **notificación** será recibida por la aplicación cuando el proceso de reseteo y baja del BlickDomi (o la ventana) haya concluido (captura 3-32). La ventana queda en modo fabrica con lo cual si se desea vincular de nuevo a la vivienda se debe realizar el proceso de **Vincular Ventana (Epígrafe 3.2.4)**.



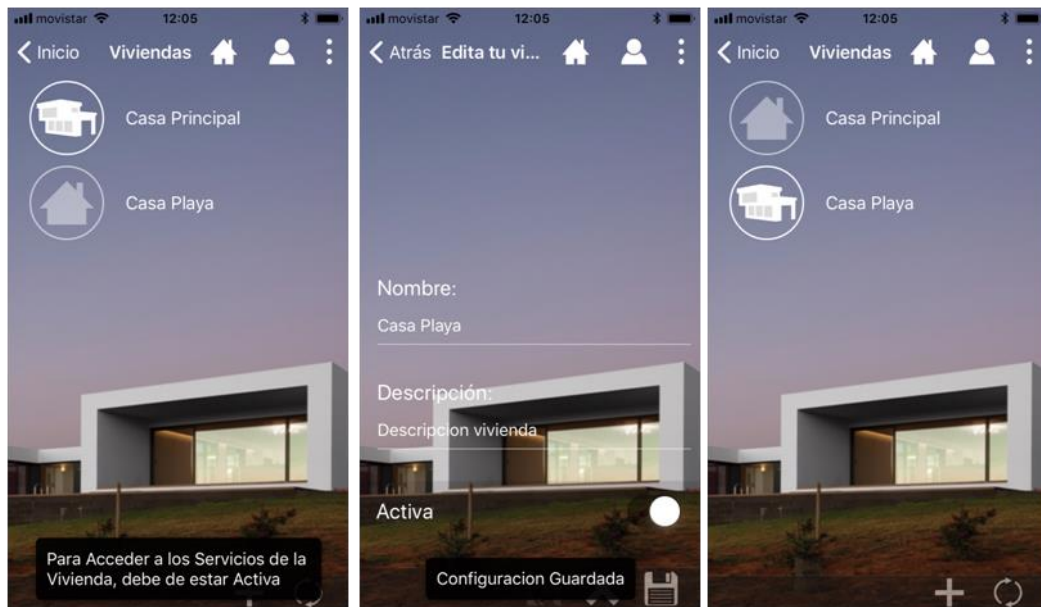
La acción de **eliminar** elimina el vínculo entre el usuario, que ha realizado la petición de eliminación, y la ventana, esta desaparece de la App para todos los usuarios. Si se desea se deberá volver a vincular a través del proceso **Vincular Ventana (Epígrafe 3.2.4)**.

**Nota:** El proceso de eliminación de Viviendas

- 1º Se eliminarán las ventanas una a una de las habitaciones.
- 2º Una vez que las habitaciones no dispongan de ventanas se podrán eliminar las habitaciones a excepción de la habitación principal (GenericRoom). GenericRoom será suprimida automáticamente cuando se elimine la vivienda.
- 3º Cuando la vivienda no tenga ventanas en cualquiera de sus habitaciones, podrá ser eliminada.

### 3.5 CAMBIAR VIVIENDA

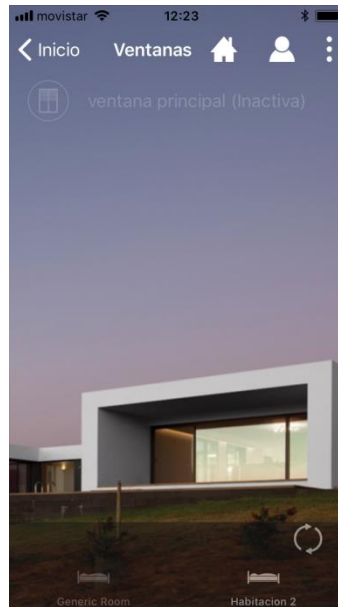
Si se tiene más de una vivienda creada y se quiere operar con otra distinta a la principal hay que activar la nueva casa realizando una pulsación prolongada en ella, activarla, guardar y cuando se vuelva al menú viviendas ya estará activa y lista para acceder.



Capturas 3-33

### 3.6 INACTIVIDAD DE LAS VENTANAS

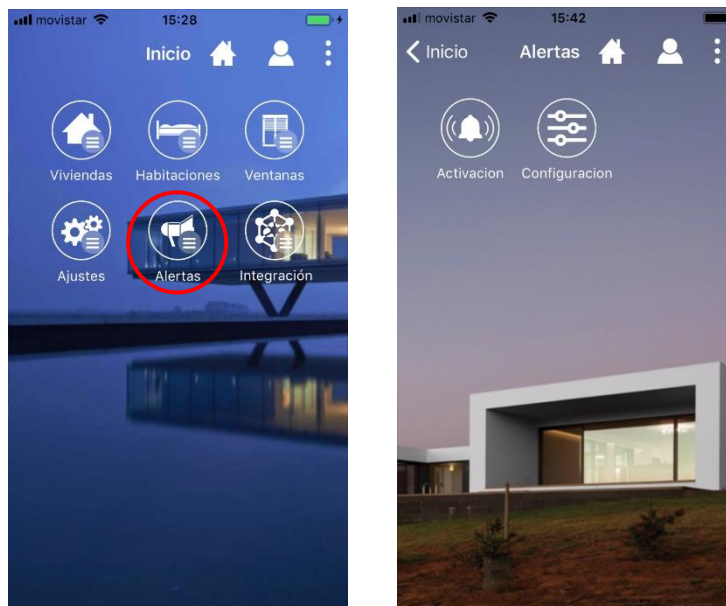
Es posible que en algún momento el usuario pueda ver que sus ventanas aparecen con el término “**inactiva**” al final de su identificador. Esto se debe a micro cortes de señal. Espere unos segundos y la ventana aparecerá como disponible.



Capturas 3-34

## 3.7 ALERTAS

El sistema de alertas está basado en un conjunto de notificaciones preventivas que recibirá el usuario en su App cuando se generen situaciones de apertura de ventana o puerta, se superen determinados umbrales de temperatura, humedad, Co2 y VOC, luminosidad, se fuerce o impacte la ventana o puerta o incluso cuando la ventana se encuentre en estado de inactividad.



Capturas 3-35

### 3.7.1 Tipos

Se han establecido 7 tipos de alertas controladas por el sistema:

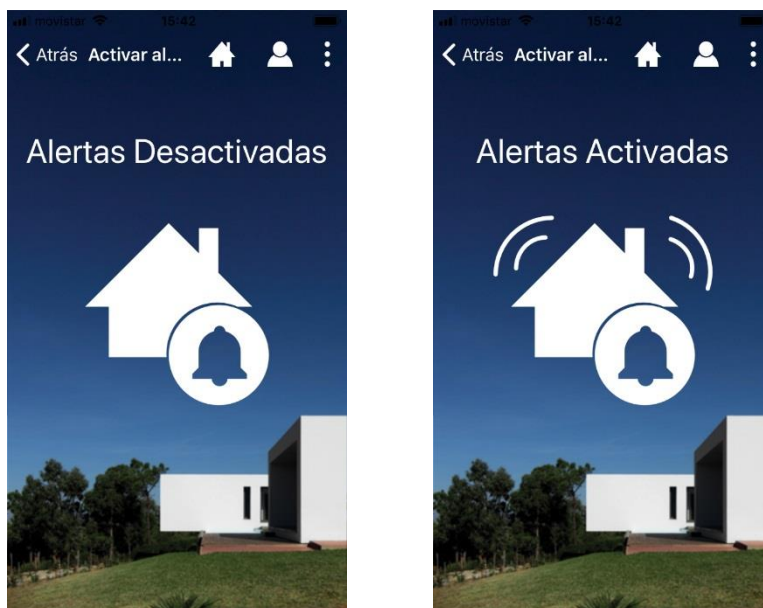
- Alerta de Apertura
- Alerta de Temperatura
- Alerta de Humedad
- Alerta de Vibración(Calibrar Impacto)
- Alerta de Co2
- Alerta de Luz
- Alerta de Incomunicación.

**Nota: Alerta de Incomunicación**

*Esta se produce tras aproximadamente 15 minutos de pérdida de señal debido, por ejemplo, a un corte de electricidad.*

### 3.7.2 Activacion y desactivacion

En la opcion Alertas de la App se puede activar o desactivar este servicio pulsando sobre el icono.

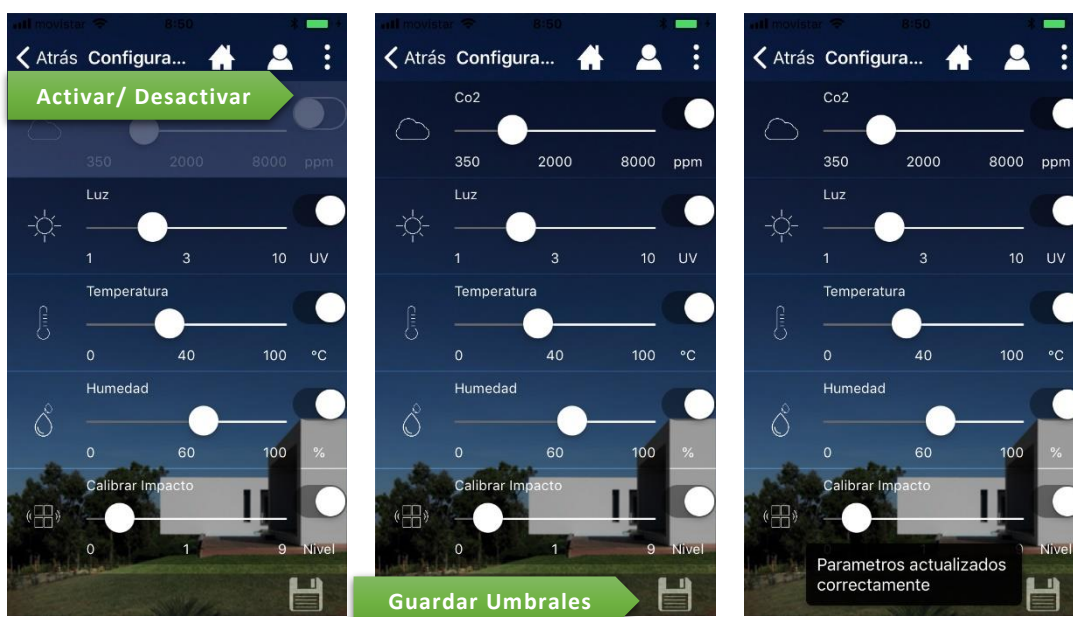


Capturas 3-36

**Nota:** Para activar las alertas, las habitaciones deben tener las alertas activadas.

### 3.7.3 Configuracion umbrales

En Alertas > Configuración, se pueden activar, desactivar y fijar cotas a las alertas Co2, Luz, Temperatura, Humedad y Calibrar Impacto .



Capturas 3-37

Si algún umbral de los anteriormente configurados es sobrepasado se activarán las alertas correspondientes y se avisará al usuario a través de notificaciones al dispositivo móvil con efecto sonoro y vibratorio.

### 3.7.4 Notificaciones de alertas

Tras la activación de las alertas, las notificaciones se emitirán en cualquiera de las siguientes situaciones:



a) Cuando se produzca una apertura de la ventana o una vibración en la ventana que supere su umbral establecido en la configuración.

b) Cuando se supere cualquiera de los umbrales de sensores ambientales que participen en las alertas.

c) Cuando se produzca una inactividad de la ventana superior a 15 minutos.

**Nota:** Existe adicionalmente otro tipo de notificación que no depende de la activación de las alertas. Esta notificación es la de **alta/baja** de la ventana, a la cual se hace referencia en **Vincular Ventana (Epígrafe 3.2.4)** y en **Edición de Ventanas (Epígrafe 3.4.3)**.

Capturas 3-38

### 3.7.5 Frecuencia de Emisión de las Alertas

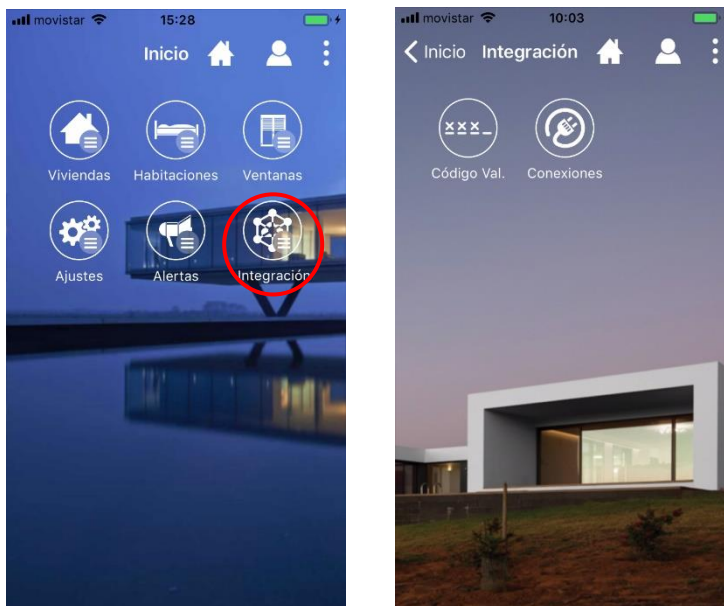
Las alertas de apertura y de vibración se producirán en cualquier momento que se produzca el hecho que las haga saltar.

Las alertas ambientales siguen los siguientes criterios de notificación:

1. Se notificará siempre en la App, la primera vez que se produce la alerta de cualquier tipo de sensor ambiental.
2. Las sucesivas alertas ambientales del mismo tipo que se produzcan, serán notificadas siempre y cuando hayan pasado más de 3 minutos desde la última notificación enviada.

### 3.8 INTEGRACIÓN

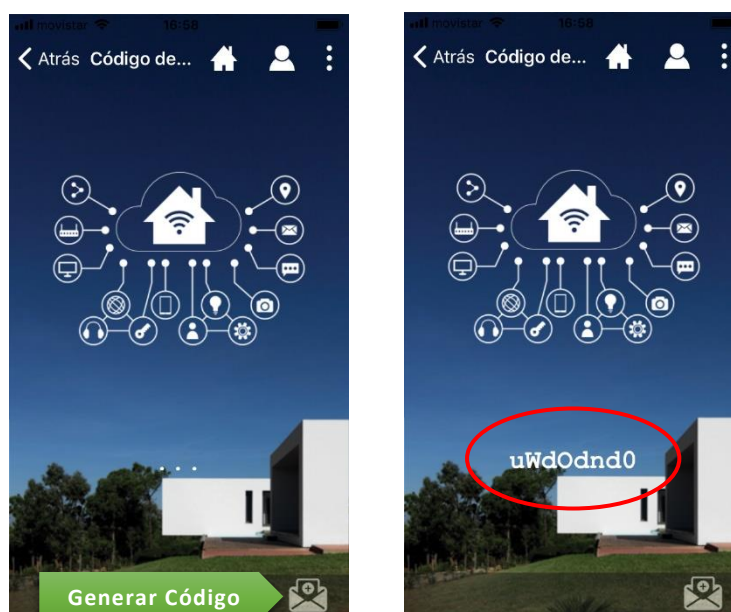
La sección de integración le permite como usuario conectar su Vivienda con otros sistemas domóticos a través de las conexiones que puede crear un desarrollador externo. Estas conexiones permitirán realizar determinadas acciones con la ventana a través de plataformas como Alexa o Google Home por ejemplo.



Capturas 3-39

#### 3.8.1 Generación de Código de Validación

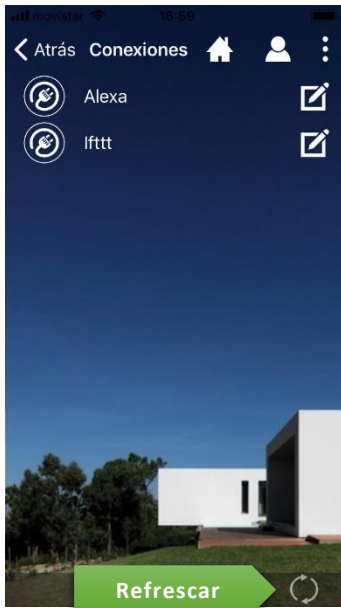
Usted como usuario debe otorgar permiso para que el integrador tenga acceso a través de las conexiones a sus dispositivos. Para ello hay que generar un código de validación en la pantalla **Integración -> Código Validación**.



Capturas 3-40

Este código será utilizado por el integrador para generar la conexión, por lo que será necesario que el usuario se lo suministre.

### 3.8.2 Conexiones de integradores



Capturas 3-41

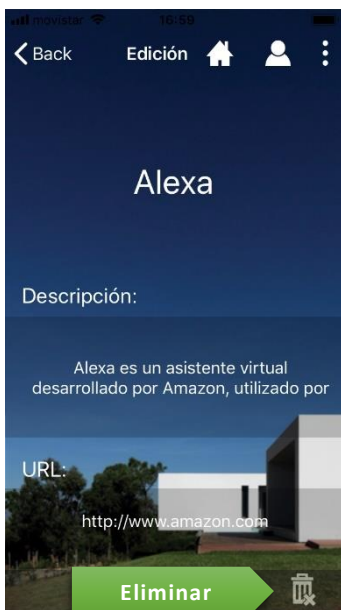
El integrador dispondrá del código de validación para crear la conexión que permitirá la comunicación con sus dispositivos BlickDomi.

Una vez que el integrador ha creado la conexión, ésta será visible y editable en la pantalla de conexiones de la App.

Pulsando en el botón del lápiz de la conexión accederemos a la pantalla de Edición.

Recuerde siempre refrescar las conexiones con el botón de flechas circular de la esquina inferior derecha de la barra de herramientas.

#### 3.8.2.1 Eliminar una conexión



La pantalla de edición de conexiones nos permitirá eliminar una conexión si así lo deseamos. Para ello sólo debemos pulsar el botón de eliminar de la esquina inferior derecha de la barra de herramientas. Si quisiéramos recuperar dicha conexión deberíamos generar otra vez un Código de Validación, y posteriormente suministrarlo al integrador.

## 4 CÓDIGOS LED DEL DISPOSITIVO

---

### 4.1 GLOSARIO

**Destello:** Luz de color emitida por el led del dispositivo

**Ráfaga:** Secuencia con destellos de muy corta duración



### 4.2 GENERACIÓN V.2

#### 4.2.1 Reseteo del dispositivo a modo Fábrica

##### 4.2.1.1 Manual con corte de alimentación y enchufado del dispositivo

###### BlickDomi

Secuencia de acciones:

1. Se corta la corriente del dispositivo
2. Se vuelve a enchufar el dispositivo
3. Inmediatamente se pulsan los botones  +  simultáneamente de forma prolongada hasta obtener la siguiente secuencia led:



1 Destello blanco prolongado



1 Ráfaga blanca prolongada



1 Destello verde prolongado (Cuando comienza este destello, soltamos los botones)



1 Destello blanco prolongado



Secuencia 2 Destellos verdes cortos



1 Destello verde corto



Comienza el patrón de 1 Destello blanco prolongado con intermitencia cada 5 sg

**Secuencia Visual:**



**4.2.1.2 Manual utilizando el botón de “reset” del dispositivo BlickDomi**

Secuencia de acciones:

1. Se pulsa con una herramienta puntiaguda como un lápiz el botón de “reset” del dispositivo, el cual se encuentra a la izquierda del Led
2. Inmediatamente se pulsan los botones + simultáneamente de forma prolongada hasta obtener la misma secuencia del caso anterior.

**Secuencia Visual:**



**4.2.1.3 Con la App utilizando el botón de “reset” de la pantalla de edición de la ventana**

Secuencia del led del dispositivo:

+ 1 Ráfaga blanca/verde prolongada

1 Destello blanco prolongado

Secuencia 2 Destellos verdes cortos

1 Destello verde corto

Comienza el patrón de 1 Destello blanco prolongado con intermitencia cada 5 sg

**Secuencia Visual:**




### 4.2.2 Modo Gateway


Secuencia de acciones:

1. Estando el dispositivo en MODO FÁBRICA se pulsan los botones

 +  simultáneamente de forma prolongada hasta obtener la siguiente secuencia led:

 Destellos azules con intermitencia. (Cuando comienzan estos destellos, soltamos los botones)

 +  Ráfaga celeste/verde prolongada

 Destellos azules con intermitencia. Estos destellos con intermitencia en azul se mantienen hasta 5 minutos.


#### Secuencia Visual:



### 4.2.3 Vinculación de BlickDomi

En el proceso de vinculación obtendremos la siguiente secuencia del led del dispositivo:


 +  1 Ráfaga celeste/verde corta

 Destellos azules con intermitencia. (son los que se inician con el MODO GATEWAY)

 +  1 Ráfaga amarillo/blanco prolongada

 /  1 Destello celeste o verde corto

 Destellos azules con intermitencia.

 1 Destello rojo prolongado. Cuando termina, el led se apaga y BlickDomi ya está dispuesto a recibir peticiones.

**Secuencia Visual:****4.2.4 Inactividad de BlickDomi**

Cuando BlickDomi se encuentra inactivo (por corte del suministro eléctrico, apagado del router, corte en conectividad del proveedor de servicios de internet, microcorte de señal etc... ) el led del dispositivo ofrece el siguiente estado:



1 Destello rojo permanente.

**4.2.5 Activación de alertas**

En la App, si nos dirigimos a la opción de menú lateral "Alertas" y posteriormente pulsamos en la pestaña o icono "Activación", nos aparece la pantalla de activación para las alertas, pulsando el botón central de la pantalla conseguimos activar las alertas para los BlickDomi disponibles en el hogar. La respuesta de los leds de los dispositivos será la siguiente :



1 Destello rojo cada segundo.

**4.2.5.1 Desactivación de led de Alertas**

Es posible que el usuario desee desactivar el led del dispositivo, aunque las "Alertas" se encuentren activas. Para ello habrá que llevar a cabo la siguiente secuencia de acciones:

1. Estando el dispositivo con las "Alertas" activas, pulsamos los botones



+

simultáneamente de forma prolongada durante **8 sg** hasta obtener el siguiente destello del led:





Destello violeta prolongado. Una vez se apague dicho led, habrán desaparecido los destellos de "Alertas" activas.


**4.2.6 Calibración manual**

En la App, si nos dirigimos a la opción de menú lateral Ventanas y pulsamos sobre alguna de ellas que disponga de servicio de persiana, cuando en dicho servicio de realizamos una pulsación prolongada en el botón de "STOP" provocamos una calibración de la persiana. Esta calibración se puede realizar también de forma manual directamente con los botones del dispositivo BlickDomi. Para ello habrá que llevar a cabo la siguiente secuencia de acciones:

1. Estando el dispositivo activo (no en MODO FÁBRICA, no en MODO GATEWAY, no inactivo), pulsamos los botones



 +  simultáneamente de forma prolongada durante **5 sg** hasta obtener el siguiente destello del led:

 Destello amarillo prolongado. Una vez se apague dicho led, comenzará la operación de calibrado que implica la subida y bajada de la persiana.